



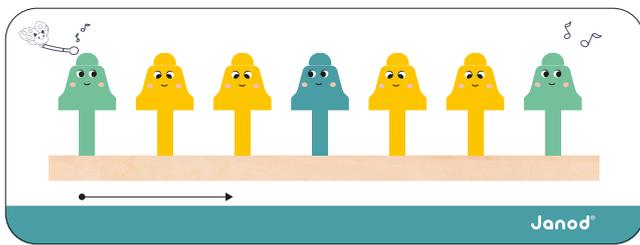
Ateliers de jeux complémentaires



Afin de profiter pleinement de votre box, nous avons imaginé des ateliers de jeux complémentaires. Ces ateliers vous permettent de pérenniser les jouets. Avec les nouvelles fonctionnalités de jeu proposées, votre enfant pourra utiliser sa box au-delà de l'âge indiqué ! Nous vous accompagnons également dans la mise en place de ces ateliers afin de les utiliser au mieux et de permettre à votre enfant de développer ses compétences.

À chacun son rythme : Les compétences évoquées sont des points de repère et ne constituent en aucun cas une généralité, chaque enfant évoluant à son rythme.

Atelier 1 : Apprendre les couleurs



L'apprentissage des couleurs commence généralement autour de 24 mois. Nommer les couleurs n'est pas évident pour un enfant car pour lui ces mots sont abstraits. L'accompagner dans cette acquisition est indispensable, en répétant régulièrement le nom des couleurs et en les lui montrant.

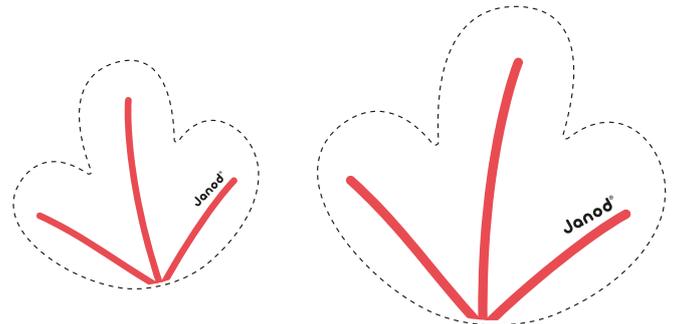
Compétences développées : Observation et vocabulaire

Matériel nécessaire :



Règle du jeu : L'enfant choisit une carte sur laquelle est inscrit une suite de couleurs. Dans un premier temps, l'enfant peut taper sur la clochette indiquée en suivant l'ordre proposé. Par la suite il pourra nommer chacune des couleurs. Des cartes vierges sont proposées afin que vous puissiez vous-même créer une suite de couleurs avec votre enfant.

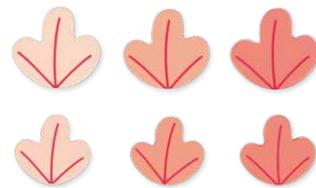
Atelier 2 : Appréhender la notion de grandeur



La notion de grandeur peut être appréhendée de différentes manières : en manipulant ou en observant l'objet. Complexe, elle sera travaillée tout au long de sa scolarité.

Compétences développées : Observation et capacité de raisonnement

Matériel nécessaire :



Règle du jeu : Ici l'enfant va trier les pièces en forme de feuilles selon leur taille (2 tailles sont proposées). Après avoir découpé les 2 grandes feuilles en papier, l'enfant va positionner sur l'une les plus petites pièces et sur l'autre les plus grandes.

