



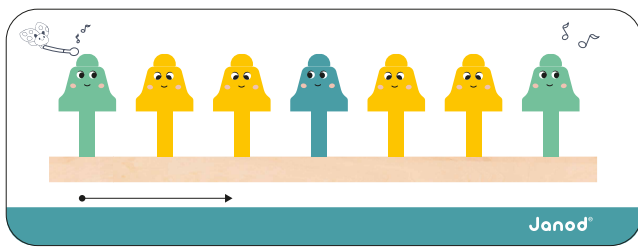
Ateliers de jogos complementares



De modo a desfrutar por completo da sua caixa, criámos ateliers de jogos complementares. Estes ateliers permitem-lhe perpetuar os brinquedos. Com as novas funcionalidades de jogo propostas, a criança poderá utilizar a caixa para além da idade indicada! Acompanhamo-lo também na implementação destes ateliers, de modo a utilizá-los da melhor maneira e a permitir à criança desenvolver as competências dela.

Cada um com o seu ritmo: As competências evocadas são pontos de referência e não constituem de forma alguma uma generalidade. Cada criança evolui ao seu ritmo.

Atelier 1: Aprender as cores



A aprendizagem das cores começa habitualmente por volta dos 24 meses. Dizer o nome das cores não é evidente para uma criança, pois, para ela, estas palavras são abstratas. Acompanhá-la nesta aquisição é indispensável, repetindo regularmente o nome das cores e mostrando-as.

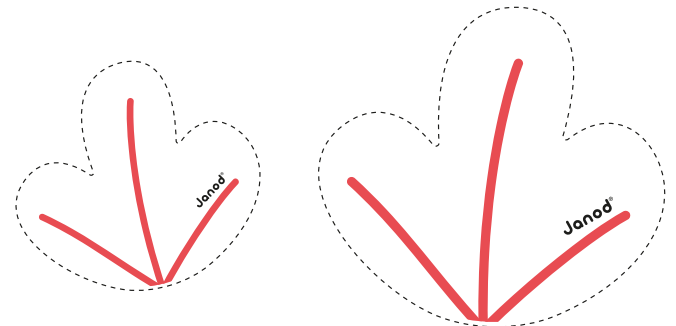
Competências desenvolvidas: Observação e vocabulário

Material necessário:



Regras do jogo: A criança escolhe uma carta onde é apresentada uma sequência de cores. Numa primeira fase, a criança pode tocar no sino indicado, seguindo a ordem proposta. A seguir, poderá dizer o nome de cada uma das cores. São propostos cartões em branco para que possa criar a sua sequência de cores com a criança.

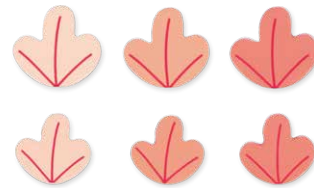
Laboratório 2: Aprender a noção de tamanho



A noção de tamanho pode ser aprendida de diferentes formas: Manuseando ou observando o objeto. Sendo complexa, será trabalhada ao longo da sua escolaridade.

Competências desenvolvidas: Observação e capacidade de raciocínio

Materiale necessário:



Regras do jogo: Aqui, a criança separa as peças em forma de folhas de acordo com o tamanho (são propostos 2 tamanhos). Após ter recortado as 2 folhas grandes em papel, a criança posiciona numa as peças mais pequenas e na outra as peças maiores.

