



Ateliers de jeux complémentaires



Afin de profiter pleinement de votre box, nous avons imaginé des ateliers de jeux complémentaires. Ces ateliers vous permettent de pérenniser les jouets. Avec les nouvelles fonctionnalités de jeu proposées, votre enfant pourra utiliser sa box au-delà de l'âge indiqué ! Nous vous accompagnons également dans la mise en place de ces ateliers afin de les utiliser au mieux et de permettre à votre enfant de développer ses compétences.

À chacun son rythme : Les compétences évoquées sont des points de repère et ne constituent en aucun cas une généralité, chaque enfant évoluant à son rythme.

Atelier 1 : Comprendre la permanence de l'objet

Atelier 2 : Apprendre à se repérer dans l'espace



L'apprentissage de la notion de "permanence de l'objet" est fondamental chez les tous petits et commence dès le plus jeune âge par le jeu du "coucou caché". L'objet disparaît puis réapparaît. L'enfant intègre que l'objet n'a pas réellement disparu mais était caché.

Compétences développées : Mémoire et capacité d'observation

Matériel nécessaire :



Règle du jeu : Placez les 3 petites grenouilles devant votre enfant et demandez-lui de bien les mémoriser. Une fois mémorisées, votre enfant se retourne. Prenez l'une des pièces carton de la pyramide et cachez une grenouille. Demandez à votre enfant d'identifier la grenouille cachée.

Le repérage dans l'espace est une notion utilisée quotidiennement et savoir l'appréhender est primordial (comprendre le sens des termes d'orientation mais aussi savoir les appliquer indirectement). Elle nécessite plusieurs compétences telles que la motricité ou encore la coordination.

Compétences développées : Capacités de visuo-construction et vocabulaire

Matériel nécessaire :



Règle du jeu : Proposez à votre enfant de réaliser les 4 cartes modèles. Soit il se réfère à la carte et reproduit ce qu'il voit, soit vous pouvez décrire la carte à votre enfant et il devra placer les éléments au bon endroit.



Atelier 1



Atelier 2