



Ateliers de jogos complementares



De modo a desfrutar por completo da sua caixa, criámos ateliers de jogos complementares. Estes ateliers permitem-lhe perpetuar os brinquedos. Com as novas funcionalidades de jogo propostas, a criança poderá utilizar a caixa para além da idade indicada! Acompanhamo-lo também na implementação destes ateliers, de modo a utilizá-los da melhor maneira e a permitir à criança desenvolver as competências dela.

Cada um com o seu ritmo: As competências evocadas são pontos de referência e não constituem de forma alguma uma generalidade. Cada criança evolui ao seu ritmo.

Atelier 1: Compreender a permanência do objeto

Atelier 2: Aprender a orientar-se no espaço



A aprendizagem da noção de "permanência do objeto" é fundamental para os mais pequenos, e começa desde mais tenra idade com o jogo do "amiguinho escondido". O objeto desaparece e depois volta a aparecer. A criança percebe que o objeto não desapareceu realmente, mas que está escondido.

Competências desenvolvidas: Memória e capacidade de observação

Material necessário:



Regras do jogo: Coloque as 3 pequenas rãs à frente da criança e peça-lhe para as memorizar. Quando estiverem memorizadas, a criança vira-se de costas. Pegue numa das peças de cartão da pirâmide e esconda uma rã. Peça à criança para identificar a rã escondida.

A orientação no espaço é uma noção utilizada diariamente, e saber assimilá-la é primordial (compreender o sentido dos termos de orientação, mas também saber aplicá-los indiretamente). Ela necessita de várias competências, como a motricidade ou a coordenação.

Competências desenvolvidas: Capacidades de visuoconstrução e vocabulário

Material necessário:



Regras do jogo: Proponha à criança realizar os 4 cartões modelo. Ela pode consultar o cartão e reproduzir o que vê, ou pode descrever o cartão à criança e ela deverá colocar os elementos no local correto.



Janod®



Janod®



Janod®



Janod®



Janod®



Atelier 1



Atelier 2