



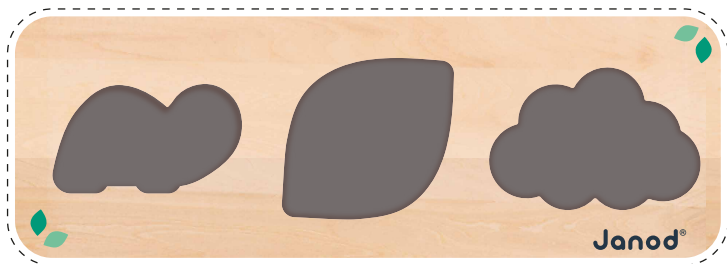
# Ateliers de jogos complementares



De modo a desfrutar por completo da sua caixa, criámos ateliers de jogos complementares. Estes ateliers permitem-lhe perpetuar os brinquedos. Com as novas funcionalidades de jogo propostas, a criança poderá utilizar a caixa para além da idade indicada! Acompanhamo-lo também na implementação destes ateliers, de modo a utilizá-los da melhor maneira e a permitir à criança desenvolver as competências dela.

*Cada um com o seu ritmo: As competências evocadas são pontos de referência e não constituem de forma alguma uma generalidade. Cada criança evolui ao seu ritmo.*

## Atelier 1: Aprender a reconhecer uma forma



As capacidades de observação da criança são solicitadas para distinguir diferentes formas. As primeiras noções de geometria começam a ser abordadas. Além disso, o manuseamento das formas permite à criança melhorar a sua motricidade precisa.

**Competências desenvolvidas:** Motricidade precisa e capacidade de observação

**Material necessário:**



**Regras do jogo:** Esconda numa bolsa as peças do puzzle, bem como a pequena tartaruga e os peixes. A criança insere a mão na bolsa e retira uma peça. Enquanto a observa, deverá posicioná-la corretamente na pequena régua.

## Atelier 2: Desenvolver o seu vocabulário



O desenvolvimento do vocabulário é indispensável para a criança. Ele permite comunicar mais facilmente com os outros, exprimir as suas emoções e melhorar a sua capacidade de memorização.

**Competências desenvolvidas:** Capacidades de visuoconstrução e vocabulário

**Material necessário:**



**Regras do jogo:** Esta pequena história usa as diferentes personagens existentes na caixa. Numa primeira fase, conte a história usando os diferentes brinquedos. A seguir, a criança poderá reproduzir as cenas com as personagens, sendo orientada pelo progenitor, por exemplo: "A tartaruga bebé está nas costas da tartaruga mamã", ou "Os peixinhos cor-de-rosa olham uns para os outros".

