



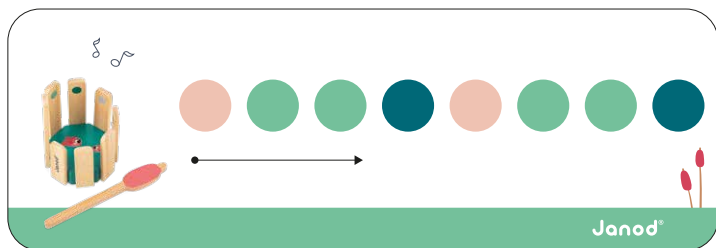
Ateliers de jeux complémentaires



Afin de profiter pleinement de votre box, nous avons imaginé des ateliers de jeux complémentaires. Ces ateliers vous permettent de pérenniser les jouets. Avec les nouvelles fonctionnalités de jeu proposées, votre enfant pourra utiliser sa box au-delà de l'âge indiqué ! Nous vous accompagnons également dans la mise en place de ces ateliers afin de les utiliser au mieux et de permettre à votre enfant de développer ses compétences.

À chacun son rythme : Les compétences évoquées sont des points de repère et ne constituent en aucun cas une généralité, chaque enfant évoluant à son rythme.

Atelier 1 : Comprendre les algorithmes



L'apprentissage des algorithmes commence dès la maternelle. Ils permettent à l'enfant de développer sa logique et sa capacité d'observation. Ils peuvent être abordés de différentes manières : des suites logiques de formes, de couleurs, de tailles etc.

Compétences développées : Capacité de raisonnement et concentration

Matériel nécessaire :



Règle du jeu : L'enfant choisit une carte sur laquelle est inscrit une suite de couleurs. L'enfant tape alors sur la bonne lamelle identifiée par la couleur de la carte et ainsi de suite. Des cartes vierges sont proposées afin que vous puissiez vous-même créer une suite de couleurs avec votre enfant.

Atelier 2 : Décrire ses émotions



La gestion des émotions est un apprentissage complexe pour l'enfant. Il est important que l'enfant apprenne à identifier ses émotions et s'il le peut, qu'il explique son ressenti afin que le parent puisse l'accompagner dans la gestion de ces dernières.

Compétences développées : Observation et vocabulaire

Matériel nécessaire :



Règle du jeu : L'enfant découvre 4 petites scènes avec "Super Castor". Elles reprennent les 4 émotions présentes sur le puzzle. Dans un premier temps, l'enfant identifie l'émotion sur la carte en reconstituant le bon puzzle. Par la suite, il pourra décrire la scène et expliquer pourquoi "Super Castor" ressent telle ou telle émotion.

Janod®

A wooden musical toy with a green and red bird-like figure and a wooden brush with a red head. Above it is a vertical row of nine colored circles: dark teal, light green, medium green, light orange, dark teal, light green, medium green, light green, and light orange. A double-headed arrow is positioned between the bottom two circles. A musical note icon is to the left of the toy.

Janod®

A wooden musical toy with a green and red bird-like figure and a wooden brush with a red head. Above it is a vertical row of nine white circles. A double-headed arrow is positioned between the bottom two circles. A musical note icon is to the left of the toy.

Janod®

A wooden musical toy with a green and red bird-like figure and a wooden brush with a red head. Above it is a vertical row of nine white circles. A double-headed arrow is positioned between the bottom two circles. A musical note icon is to the left of the toy.

Janod®

A wooden musical toy with a green and red bird-like figure and a wooden brush with a red head. Above it is a vertical row of nine colored circles: red, red, teal, teal, dark green, dark green, yellow, yellow, and yellow. A double-headed arrow is positioned between the bottom two circles. A musical note icon is to the left of the toy.

Janod®

A wooden musical toy with a green and red bird-like figure and a wooden brush with a red head. Above it is a vertical row of nine colored circles: yellow, light orange, light green, yellow, light orange, light green, yellow, yellow, and light orange. A double-headed arrow is positioned between the bottom two circles. A musical note icon is to the left of the toy.

Janod®

A wooden musical toy with a green and red bird-like figure and a wooden brush with a red head. Above it is a vertical row of nine colored circles: red, yellow, teal, yellow, teal, yellow, teal, yellow, and yellow. A double-headed arrow is positioned between the bottom two circles. A musical note icon is to the left of the toy.

